

Pyramidenrechnen

Ziel:

Kopfrechnen mit folgenden Reihen üben: 12, 13, 14, 15, 16, 17.

Benötigt werden:

laminiertes Spielplan, Folienstift, 2x5

verschiedenfarbige Spielsteine

zwei gebastelte Würfel mit folgenden Zahlen:

8

12

9

4

5

13

14

16

6

15

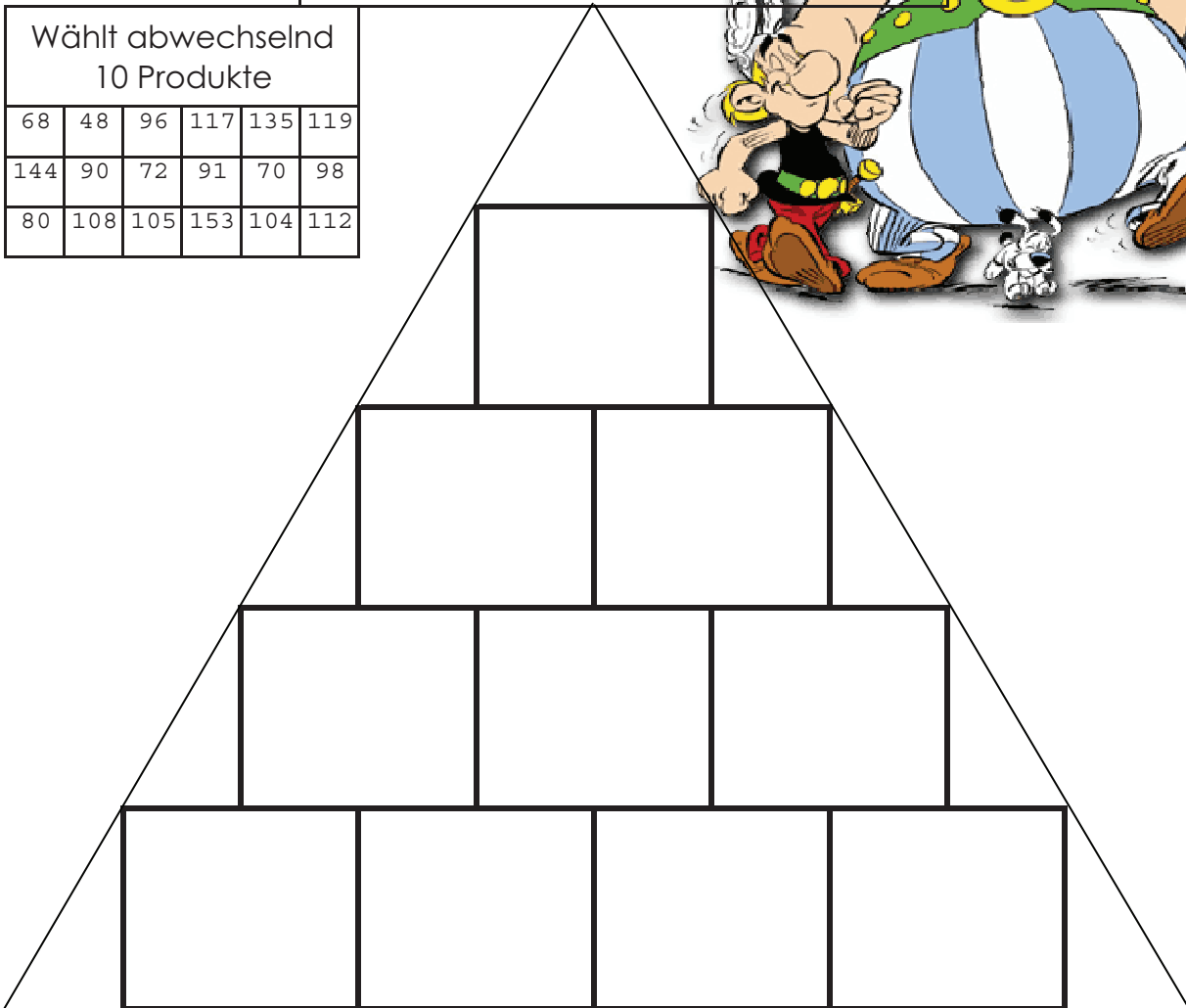
7

17

Pyramidenrechnen



Wählt abwechselnd 10 Produkte					
68	48	96	117	135	119
144	90	72	91	70	98
80	108	105	153	104	112



Spielregeln:

- Jeder Spieler schreibt abwechselnd 5 Produkte in ein Quadrat der Pyramide.
- Der 1. Spieler würfelt mit beiden Würfeln. Steht das Produkt der gewürfelten Zahl auf dem Spielfeld, setzt er einen Spielstein auf das Quadrat. Steht das Produkt nicht auf dem Spielplan, passiert nichts.
- Es wird abwechselnd gewürfelt.
- Sind alle 10 Felder mit Spielsteinen belegt, wird der Gewinner ermittelt.
- Gewinner ist der Spieler, der die meisten Steine setzen konnte.

